TITLU PROIECT : **Programarea sustinerii licentei si disertatiei**

Realizatori: Studenții grupei B7.

**FIȘA CERINȚELOR**

**Cuprins**

1. Descrierea problemei
2. Domenii
3. Actori si Obiective
4. Scenarii de utilizare

**1. Descriere**

Proiectul consta intro aplicatie web care are scopul de a realiza un management al notelor si repartizarii studentilor pe comisii de examinare a lucrarilor de licenta si disertatie in cadrul facultatii.

**2.Domenii**

Vom descrie scenarii de utilizare corespunzatoare folosirii aplicatiei , pentru activitatile suportate.

**3.Actori si obiective**

**Student:**

- se poate loga/deloga;

- are posibilitatea de a-si contesta nota pe care a obtinut-o la licenta;

- poate vizualiza nota sa finala cat si a celorlalti studenti;

**Profesor:**

- se poate loga/deloga

- isi poate alege din ce comisie sa faca parte, atat timp cat toti studentii lui pot fi evaluati de acea comisie( o comisie avand un numar maxim cat si unul minim de evaluari ).

- trece nota, pe care pus-o, intr-o tabela;

- poate vizualiza toate notele studentului evaluat de el; ( studentul fiind evaluat de 3/4 profesori (licenta/master));

-poate vizualiza studentii pe care ii indruma;

-poate adauga sau sterge studenti pe care ii indruma;

**Secretar:**

- se poate loga/deloga;

- poate vizualiza notele finale ale studentilor;

- gestioneaza contestatiile facute de studenti;

- alege pentru un profesor din ce comisie sa faca parte daca nu si-a ales deja;

- gestioneaza notele puse de profesori;

**Administrator:**

- se poate loga/deloga;

- are acces la toate informatiile pe care le ofera aplicatia;

- se ocupa cu intretinerea aplicatiei ;

**Client:**

- ofera interfata prietenoasa pentru utilizatori;

**Server:**

- comunica in mod direct cu clientul si baza de date pentru a asigura functionalitatile de care trebuie sa dispuna utilizatorii;

**4.Scenarii de uilizare :**

**4.1. Solicitarea informatiilor de catre client 4.1.1. Obiectiv/Context**

Clientul este conectat la server.

**4.1.2 Scenariu/pasi**

El solicită informatii despre studentii inscrisi la sesiunea de examinare de la server, pentru a le afișa pe ecran.

**4.1.3 Extensii**

Conexiunea este întreruptă, caz în care se afișează un mesaj

corespunzător.

**4.2.Serverul procesează cererea 4.2.1. Obiectiv/Context**

Serverul primeste cererea de la client

**4.2.2 Scenariu/pasi**

Se face o cere la baza de date.

Se construiește răspunsul pentru client. (detaliile asupra studentilor examinati).

**4.2.3 Extensii**

Daca datele primite de la client sunt invalide, se va trimite un mesaj de

eroare.

**4.3. Logarea utilizatorului in sistem**

**4.3.1. Obiectiv/Context**

Utilizator este deconectat si doreste sa se logheze in sistem.

**4.3.2 Scenariu/pasi**

El introduce datele ( webmail si parola ) in boxul din prima pagina a aplicatiei si apasa butonul de login.

Clientul trimite cererea catre server.

Serverul parsează datele primite de la client.

Se face o cere la baza de date, unde se face verificarea existentei contului .

Se construiește răspunsul pentru client. (logare sau invalidarea existentei contului corespunzator datelor introduse).

**4.3.3 Extensii**

Daca datele primite de la client sunt invalide, se va trimite un mesaj de eroare.

**4.4. Autentificarea in sistem**

**4.4.1. Obiectiv/Context**

Utilizator este deconectat si doreste sa se logheze in sistem.

**4.4.2 Scenariu/pasi**

El introduce datele ( webmail , parola, nume,prenume etc ) in formularul din aferent paginii de autentificare.

Clientul trimite cererea catre server.

Serverul parsează datele primite de la client.

Se face o cere la baza de date, unde se face verificarea existentei contului .

Se construiește răspunsul pentru client. (autentifiicare reusita sau invalidarea contului corespunzator datelor introduse – contul exista deja in baza de date ).

**4.4.3 Extensii**

Daca datele primite de la client sunt invalide, se va trimite un mesaj de eroare.

**4.5.Administratorul editeaza data unei examinari**

**4.5.1. Obiectiv/Context**

Administratirul este logat.

El doreste doreste sa editeze data la care o comisie va examina studentii.

**4.5.2 Scenariu/pasi**

Prin apasarea butonului „Editeaza data” din cadrul meniului „Examinari” administratorul poate selecta si edita data unei examinari.

Clientul trimite cererea catre server.

Serverul parsează datele primite de la client.

Se face o cere la baza de date, unde se face editeaza tabela corespunzatoare examinarilor.

**4.5.3 Extensii**

Daca datele primite de la client sunt invalide, se va trimite un mesaj de eroare.

**4.6. Profesorul alege comisia**

**4.6.1 Obiectiv/Context**

Profesorul doreste sa isi aleaga comisia din care face parte .

**4.6.2 Scenariu/Pasi**

1. Profesorul este logat

2. Viziualizeaza un meniu

3. Apasa pe butonul care il directioneaza catre viziualizarea comisiilor (butonul va avea o denumire specifica)

4. In partea stanga a paginii va putea vizualiza mai multe tabele aranjate liniar pe verticala. Tabelele respective vor contine componenta comisiilor pana la acel moment. De asemenea tabele vor avea o linie care indica data in care comisia respective va trebui sa evalueze;

5. In partea dreapta va putea vizualiza o tabela cu toti profesorii care nu sunt inca o comisie;

6. Profesorul poate sa faca “drag” la linia care contine numele sau, indiferent in ce tabela se afla deja, dar “dropul” il va face doar intr-o tabela din partea dreapta care nu are deja toate liniile pline;

**4.6.3 Extensii/Observatii**

Profesorul are prea multi studenti adunati cu ceilalti membrii ai comisiei pentru a putea fii evaluate intr-o singura zi.(nu se va permite “dropul” si va aparea un mesaj de avertizare).

**4.7 Secrtarul gestioneaza notele puse de catre profesori**

**4.7.1 Obiectiv/Context**

Secretarul introduce notele finale puse de catre profesor in baza de date cu ajutorul clientului.

**4.7.2 Scenariu/Pasi**

1. Secretarul este logat

2. Vizualizeaza un meniu

3. Apasa pe butonul care il directioneaza catre o pagina unde vizualizeaza lista cu studentii si notele lor finale date de catre comisie (butonul va avea o denumire specifica)

4. Secretarul analizeaza notele (le verifica sa vada daca sunt bune)

5. Daca notele sunt in regula secretarul va apasa pe un buton de validare care va introduce notele in baza de date.

6. Daca notele nu sunt in regula, secretarul poate edita tabela si modifica nota.

**4.7.3 Extensii/Observatii**

Secretarul nu are inca ce sa gestioneze astfel incat notele nu au fost in ca trecute.

**4.8 Contestarea notelor**

**4.8.1 Obiectiv/Context**

Studentul observa ceva neinregula cu nota sa si doreste sa notifice acest lucru.

**4.8.2 Scenariu/Pasi**

1. Studentul este logat

2. Vizualizeaza un meniu

3. Apasa pe butonul care il va directiona catre o pagina editabila ( butonul are o denumire corespunzatoare)

4. Studentul vizualizeaza un box editabil, unde isi poate scrie doleanta si un buton de submit

5. Dupa ce termina de scris textul studentul, poate trimite acel text via web-mail unui secretar ales random cu ajutorul butonului de submit.

**4.8.3 Extensii/Observatii**

Studentul incearca sa trimita un text gol.